

Cahier des charges POO

Présentation

Le but du projet est de permettre à un joueur de gérer son club sportif dans l'objectif d'être le meilleur club de l'univers. Une équipe est composée d'athlètes, de coachs, de psychologues du sports et de médecins.

Les athlètes participent à des compétitions face à d'autres athlètes d'autres équipes. Un marché est disponible où des athlètes, coachs et médecins peuvent être recrutés.

Les athlètes ont des qualités (Force, Endurance...) qui peuvent être entraînées et qui sont requises par les différents sports dans des proportions différentes (La course à pied ne nécessitant pas spécialement de force par exemple).

Des événements sportifs et des tournois sont périodiquement organisés, le joueur choisi si il veut y participer et si oui quels athlètes de son équipe envoyer. En fonction des résultats des athlètes aux compétitions, le club gagnera (ou perdra) des points de prestige qui permettront de débloquent de meilleures offres dans le marché pour recruter des athlètes et du staff plus performants.

Après les compétitions (et les entraînements ?) les athlètes accumulent de la fatigue, qui diminue les performances et augmente le risque de blessure. Le repos permettant de progressivement diminuer la fatigue. Il est aussi possible d'utiliser des kinés pour accélérer la récupération.

Les blessures quand à elles nécessitent un médecin et un temps de récupération beaucoup plus long, l'athlète est alors en incapacité de participer aux compétitions et perd peu à peu ses qualités jusqu'à la reprise de son entraînement.