

Compte-rendu de la réunion du 28/11/2024

Membres présents :

- Solene MICHON
- Romain BON
- Noe BOUCHEREAU
- Gwenole ROGER
- Daniele BERNINI

Points abordés :

Nous continuons a coder les différentes classes. Nous avons continué les classes Objets, EffetDeStatut, interface graphique et début du code de JoueurIA et JoueurHumain.

Répartition du travail a faire :

Daniele : Joueur, JoueurHumain

Romain : JoueurIA

Gwenole : interface

Solene : Jeu

Noe : Jeu