

Compte-rendu de la réunion du 6/11/2024

Membres présents :

- Solene MICHON
- Romain BON
- Noe BOUCHEREAU
- Gwenole ROGER
- Daniele BERNINI

Points abordés :

Nous avons commencé à coder les différentes classes pour avoir une meilleure idée de la conception du projet. Notamment la classe unité qui est la classe dont va hérité les différents types d'unités disponibles dans le jeu. La classe objet, du terrain et la classe d'affichage.

Répartition du travail :

Romain et Daniele font les classes unités

Gwénole la classe d'affichage.

Solene la classe objet et Noé la classe terrain .