

Projet de programmation objet 2024-25

Fight Legendary Alien Nest(FLAN)

1 Préambule

- Groupe TP : 385L
- Lien vers le projet GitLab : <https://gitlab.univ-nantes.fr/E232257D/poo.24.25.20>
- Composition de l'équipe :

Nom	Prénom	Adresse mail
BERNINI	Daniele	E233136J@etu.univ-nantes.fr
ROGER	Gwénolé	E232257D@etu.univ-nantes.fr
BOUCHERAU	Noé	E233136J@eu.univ-nantes.fr
BON	Romain	E234774P@eu.univ-nantes.fr
MICHON	Solène	E232121F@etu.univ-nantes.fr

- **Compétences de l'équipe :**
- capacités à l'oral : Daniele, Noé
- interface : Gwenole
- capacités à diriger : Solène
- rédactions des comptes rendus : Noé, Gwenole

2 Résumé du projet

Déplacement au tour par tour sur une carte, choisit déplacement puis attaque/utilisation d'objet pour chaque personnage allié. Peut trouver des objets sur le terrain avec des utilités et améliorations des statistiques (attaque, défense etc...). On enchaîne les niveaux avec divers terrains et ennemis. Le but de chaque niveau est de récupérer tout les flans ou d'éliminer tout les ennemis

3 Positionnement du sujet